**Introdução ao Angular 8**

Criando a primeira aplicação com Angular

Para iniciar um projeto já existente para baixar as dependências rodar o comando

Npm i

Package.json: Nesse arquivo contém todas as dependências da aplicação, podemos adicionar para um ambiente dev por exemplo, na parte de scripts podemos editar como iniciar a aplicação

Angular.json: é o arquivo que contém as informações globais e vai definir os arquivos de inicialização da aplicação. O asserts é onde irá conter as imagens e arquivos staticos. O styles é onde irá conter os arquivos de estilo. Index é a pagina da aplicação. Main é a parte de inicialização da aplicação.

Nodes\_modulos: contem todas as dependências da aplicação.

App.module:

Angular Injeção de dependência:

Atalhos utilizados

npm install font-awesome – instalar o font-awesome

npm install bootstrap – instalar o bootstrap

npm i – instalar as dependências

npm start – iniciar a aplicação

ng serve – iniciar a aplicação

ng build avi-contextualizado – para atualizar a biblioteca

ng generate component stars – gera novo companente

comunicação:

Enquanto a **comunicação síncrona** refere-se ao contato imediato entre o emissor (quem envia a mensagem) e o receptor (quem recebe a mensagem), a **comunicação assíncrona** é atemporal. Ou seja, na **comunicação assíncrona** o emissor envia a mensagem, mas não necessariamente o receptor irá recebê-la imediatamente

Utilizando o Angular, temos acesso à sua poderosa capacidade de Data binding. Mas existem algumas diferenças em relação ao seu uso!

Utilizamos {{ }} dentro de tags e [ ] para atributos

One way data binding – para atributo